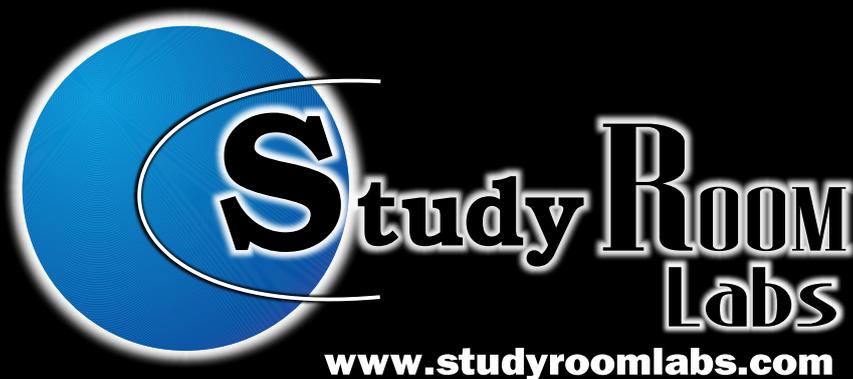


**MANUAL del DOCENTE PARA EL RECURSO**  
**StudyROOM**



[www.cienytec.com](http://www.cienytec.com)

## Opinión....

**StudyRoom** es una alternativa constructivista en la enseñanza de cualquier área del conocimiento porque se adapta a las necesidades de mejoramiento de la calidad educativa de nuestro país. El actual docente en Colombia no solo debe estar al día de los descubrimientos en su campo de estudio, al mismo tiempo debe atender a las posibles innovaciones en los procesos de enseñanza-aprendizaje. Los docentes deberán asumir un nuevo rol, el cual se traducirá en ser guía y facilitador de recursos que orienten a estudiantes activos que participan en su propio proceso de aprendizaje. Además los docentes deberán conocer y manejar el amplio rango de herramientas de información y comunicación actualmente disponibles, la cuales no solo les permitirán capacitar a sus estudiantes, sino también mantener interacciones constantes con otros docentes y especialistas en el uso de nuevas tecnologías y ambientes virtuales.

**Milton Machado Casas.**

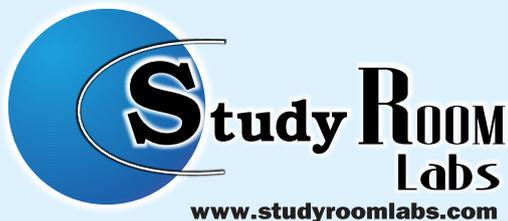
Magister en Enseñanza de las ciencias exactas y naturales.  
Universidad Nacional de Colombia

# ÍNDICE

<b>Introducción</b>	5
<b>Manual del Usuario StudyRoom</b>	9
Herramientas de Difusión	10
Herramientas de Control	10
Herramientas de Interacción	11
Herramientas Indicadores de Desempeño	11
Herramientas de Archivos	11
<b>Difusión de Pantalla</b>	11
<b>Demostración del Estudiante</b>	12
<b>Película en la Red</b>	12
<b>Cámara</b>	13
<b>Grabadora Digital</b>	14
<b>Pizarrón Interactivo</b>	16
<b>Supervisión y Control</b>	16
<b>Comando Remoto</b>	17
<b>Chat</b>	18
<b>Enseñanza en Grupos</b>	19
<b>Quiz</b>	19
<b>Cuestionario</b>	21
<b>Responder</b>	21
<b>Distribución de Archivos</b>	22
<b>Ayudas</b>	22
<b>Vistas</b>	23



## INTRODUCCIÓN



### LABORATORIOS DE MULTIMEDIA StudyRoom®

Bienvenido a la familia de sistemas de acompañamiento y control **StudyRoom®**.

Los laboratorios **StudyRoom®** son un Sistema Multimedia de Aprendizaje fáciles de usar, totalmente integrados y dinámicamente interactivos: incluyen software para enseñanza de idiomas o de otras materias de acuerdo con su solicitud de compra.

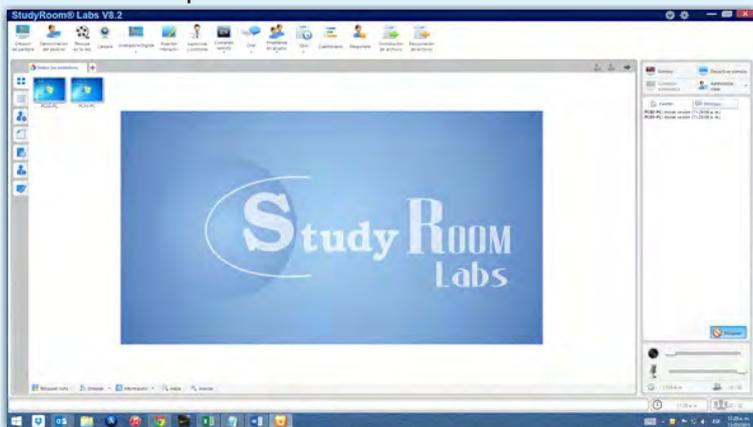
---

### **StudyRoom®**

*Una estrategia constructivista para la enseñanza virtual.*

---

El profesor controla el salón de clase y mantiene supervisión y control total de los puestos de los alumnos.



El **StudyRoom**<sup>®</sup> permite discusiones de grupo mediante chat escrito, formación de parejas para chat de audio, distribución de videos en tiempo real, grabación de sesiones de clase y posterior reproducción transmitida a los alumnos.

La totalidad de los estudiantes son monitoreados en tiempo real, sin necesidad de solicitarlo. Si se quiere ver uno o más estudiantes en detalle, se seleccionan y se oprime "*Supervisar y controlar*".

### **Características del laboratorio de idiomas multimedia StudyRoom<sup>®</sup>:**

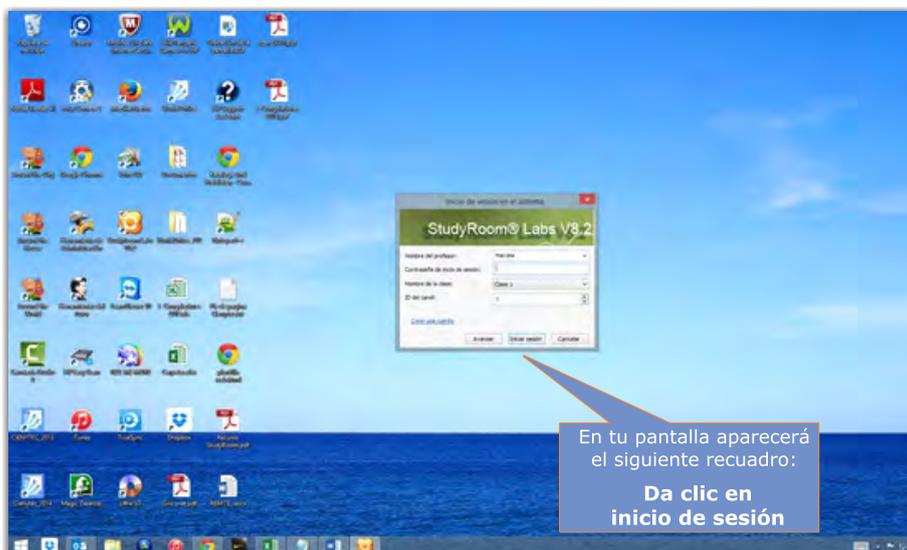
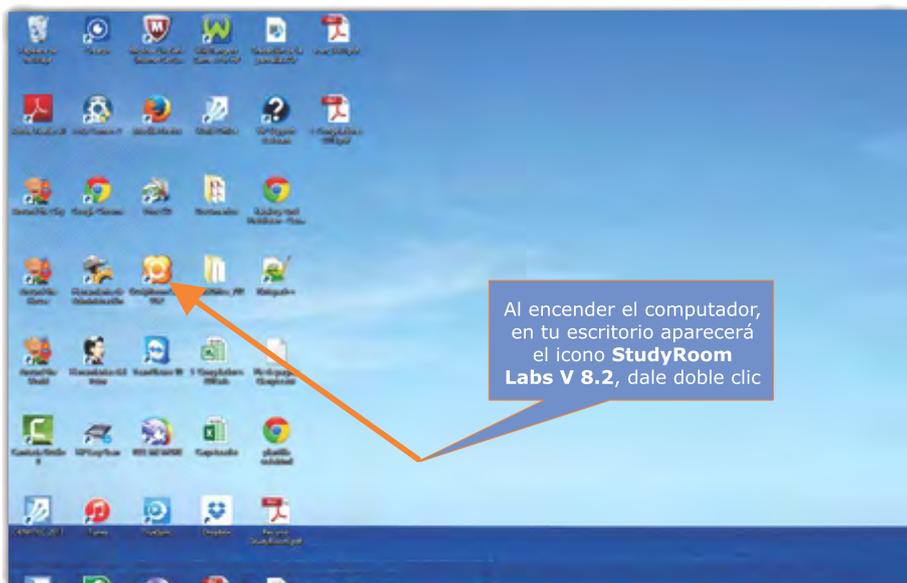
- ◆ Distribución de los estudiantes en la pantalla del profesor, de acuerdo con la distribución real en el salón.
- ◆ Transmisión de audio y pantalla del profesor
- ◆ Transmisión de voz del profesor
- ◆ Herramienta de anotaciones. Convierte el sistema en un tablero digital que es transmitido a todos los alumnos.
- ◆ Transmisión de audio y videos digitales.
- ◆ Transmisión de películas del DVD del computador del profesor a los estudiantes.
- ◆ Transmisión de imagen de cámara de video en el PC del profesor
- ◆ Transmisión de la pantalla y audio del estudiante a otros estudiantes
- ◆ Sistema de exámenes y encuestas.

- ◆ Exámenes instantáneos para competencias entre los estudiantes.
- ◆ Sistema de mensajería escrita del profesor a los alumnos y de los alumnos al profesor.
- ◆ Icono para bloqueo de mensajería de los alumnos al profesor.
- ◆ Mensajes pregrabados para rápido envío a los estudiantes.
- ◆ Intercomunicación uno a uno profesor estudiante y uno a todos.
- ◆ Chat de texto en grupo, parejas, grupos seleccionados
- ◆ Chat de audio y texto en parejas de estudiantes
- ◆ Grupos ilimitados de estudiantes. En cada grupo se asigna un estudiante líder y una tarea.
- ◆ Solicitud de ayuda del estudiante y respuesta del profesor.
- ◆ Grabadora de actividades en la pantalla del profesor y de los alumnos (el profesor puede grabar una clase en forma de video y transmitirla a todos los estudiantes)
- ◆ Reproductor de videos Grabados de las actividades en la pantalla del profesor y de los alumnos
- ◆ Transferencia de archivos de profesor a estudiante y viceversa.
- ◆ Monitoreo de la pantalla de todos los estudiantes simultáneamente.
- ◆ Monitoreo de pantalla y audio del estudiante (individualmente o en grupos).

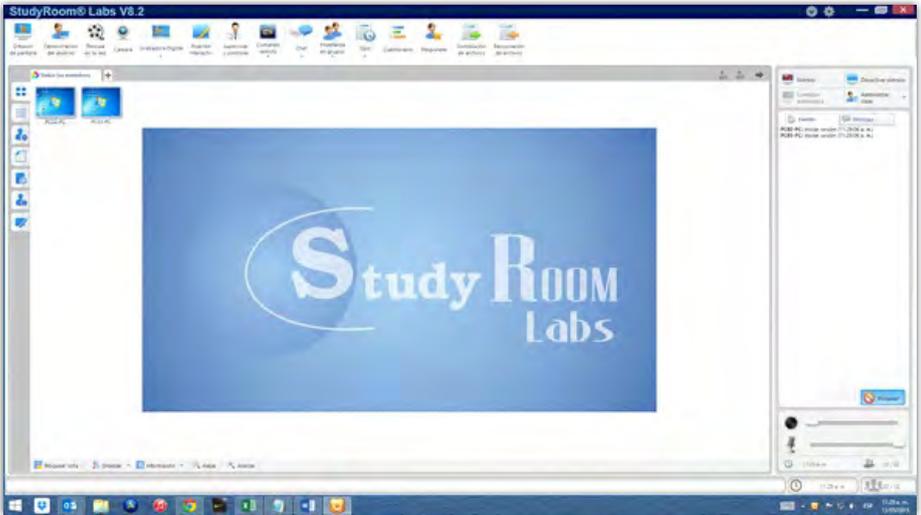
- ◆ Ejecución remota de aplicaciones y sitios web
- ◆ Monitoreo y control de aplicaciones: controle las aplicaciones que los estudiantes pueden usar.
- ◆ Cerrar / bloquear la pantalla, teclado y mouse del estudiante
- ◆ Control de encendido, apagado y reinicio de la estación del estudiante.
- ◆ Control web: controle los sitios web que los estudiantes pueden visitar: (lista negra, donde el profesor ingresa los sitios web prohibidos, lista blanca donde se ingresan los permitidos, o navegación libre).
- ◆ Control de discos USB: permite controlar el uso de dispositivos USB en los puestos de los estudiantes.
- ◆ Registro de eventos en la pantalla del profesor.

# MANUAL DEL USUARIO STUDYROOM

A continuación daremos una guía del manejo básico de las herramientas de nuestra aula virtual **StudyRoom**.



En tu monitor aparecerá el aula virtual **StudyRoom**, lista para ejecutar nuestra estrategia de enseñanza hacia los estudiantes:



Ahora te ilustraremos y describiremos las principales herramientas que debes manejar de nuestra aula virtual para que tú estrategia sea todo un éxito en clase:

**HERRAMIENTA DE DIFUSIÓN:** Permite visualizar nuestra estrategia de enseñanza (archivos, videos o uso de algún software educativo) en la pantalla del computador o tableta de cada estudiante.



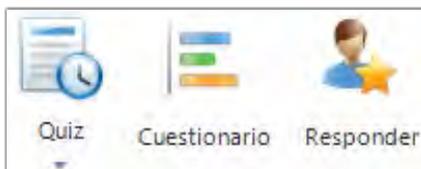
**HERRAMIENTA DE CONTROL:** Accede a la pantalla de cada estudiante y permite acciones remotas a cada uno de los computadores o tabletas en uso.





**HERRAMIENTA DE INTERACCIÓN:** Promueve la discusión en chat como recurso para el aprendizaje cooperativo. (Esta función no está para tabletas)

**HERRAMIENTA INDICADORES DE DESEMPEÑO:** Facilita la preparación de indicadores numéricos de desempeño como evaluador de nuestra estrategia de enseñanza.

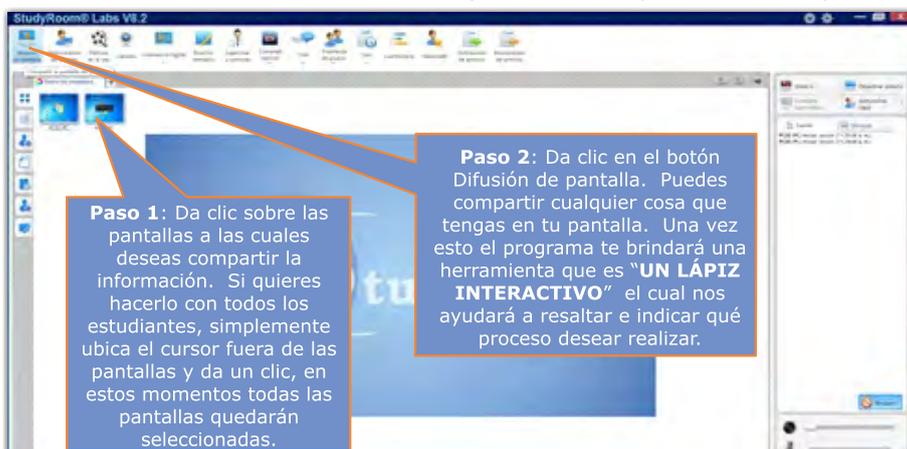


**HERRAMIENTA DE ARCHIVOS:** Permite compartir toda clase de archivos, los estudiantes podrán editarlos para que el profesor los reciba nuevamente modificados.

A continuación exploraremos cada una de las funciones de nuestro programa **StuyRoom**.

## 1 Difusión de pantalla:

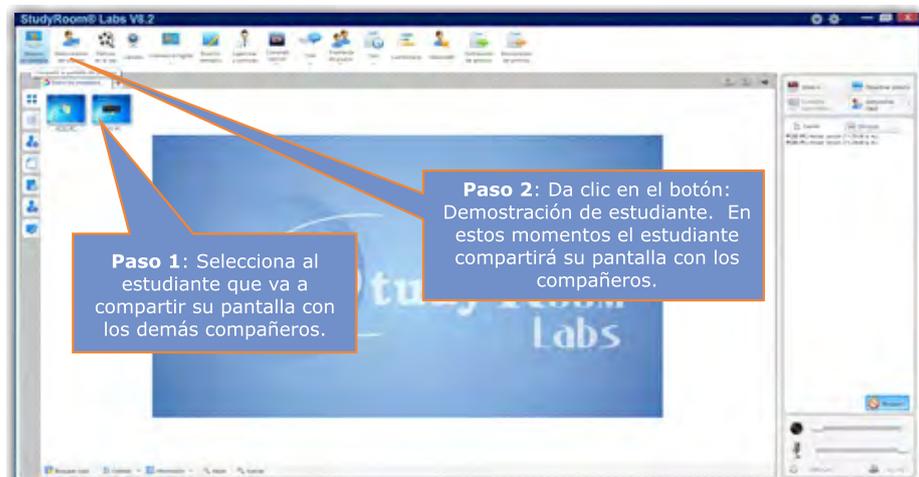
Esta función me permite compartir la llamada del profesor con los estudiantes. *“Debes tener claro la imagen o archivo que deseas compartir”*



Visualiza las pantallas de tus estudiantes y asegúrate que las instrucciones en tu monitor correspondan en tiempo real a las que aparecen en las pantallas de nuestros estudiantes.

## 2 Demostración del estudiante:

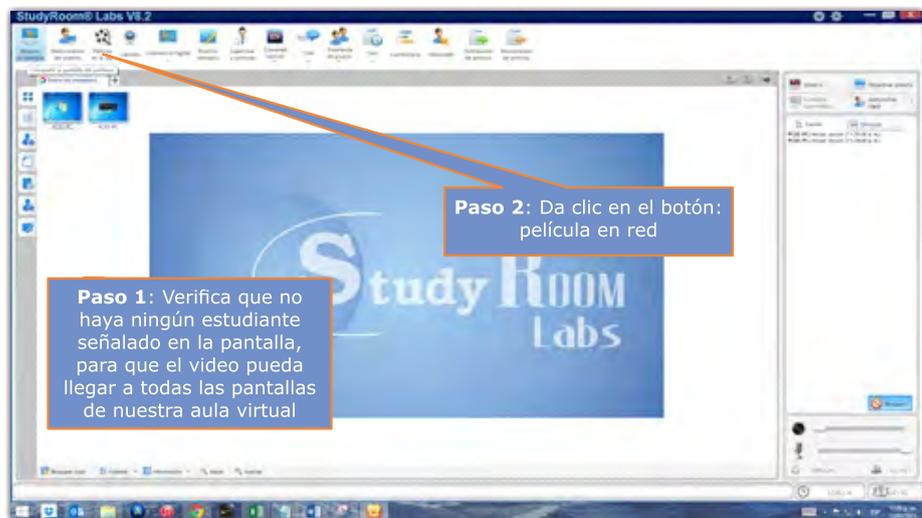
Esta función permite que un estudiante que haya realizado un buen trabajo, lo comparta con sus demás compañeros.

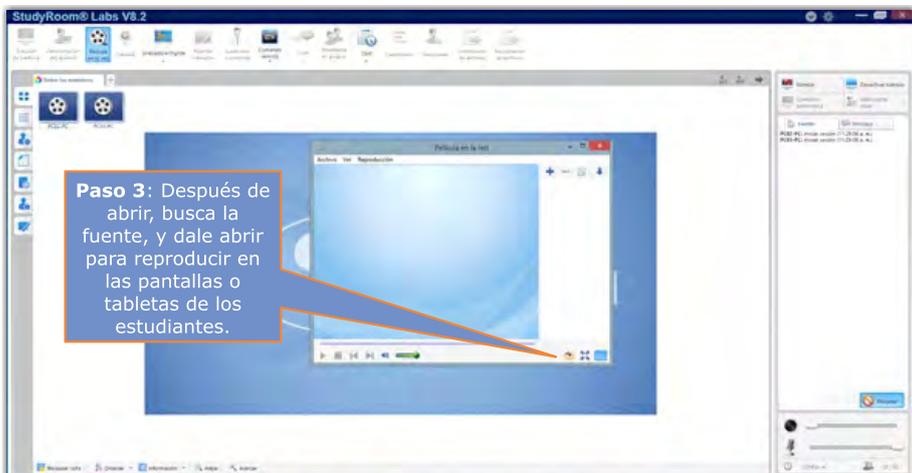


Motiva a tus estudiantes a dirigir algunos espacios dentro del aula virtual. Esta categoría es ideal para realizar exposiciones grupales haciendo recurso de un solo computador o tableta.

## 3 Película en la red

Se utiliza para que compartan películas o videos en diferentes formatos a nuestros estudiantes.

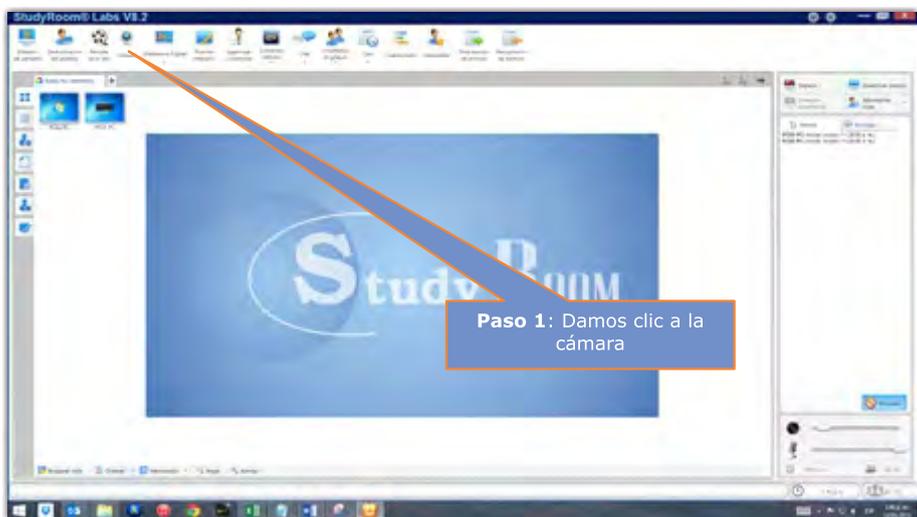


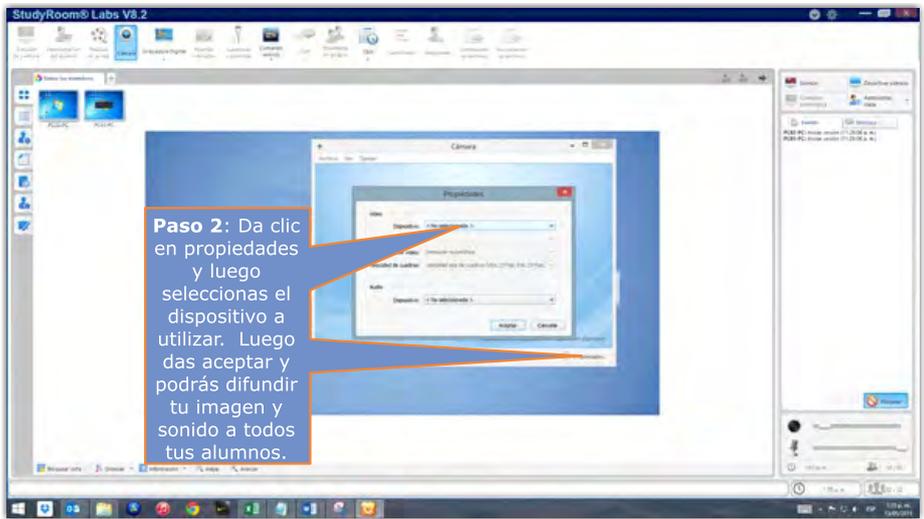


Los recursos audiovisuales individualizados facilitan un aprendizaje significativo al estudiante quien percibe una enseñanza más personalizada y más acorde a sus expectativas dentro del aula virtual.

#### 4 Cámara

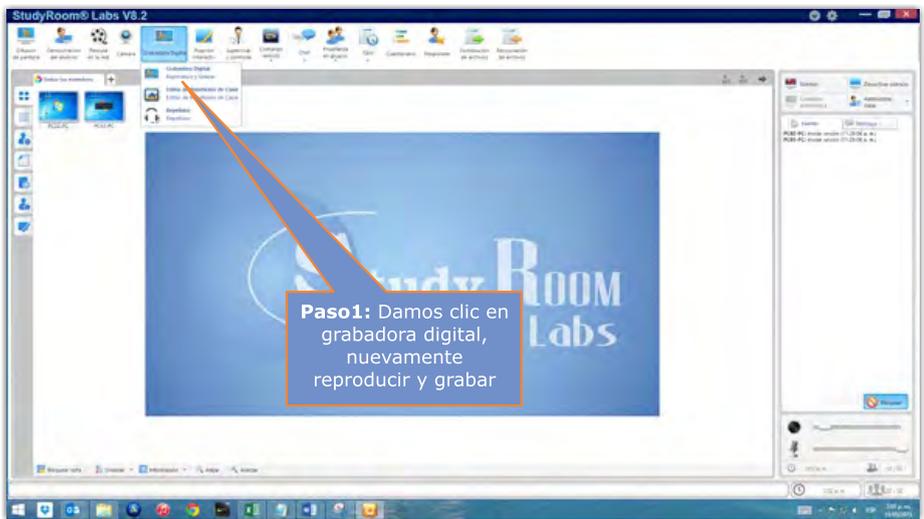
Te permite enviar en tiempo real tu imagen. Esta función sirve para tener una interacción con los estudiantes si el salón de clase es muy grande y no nos alcanzan a ver.

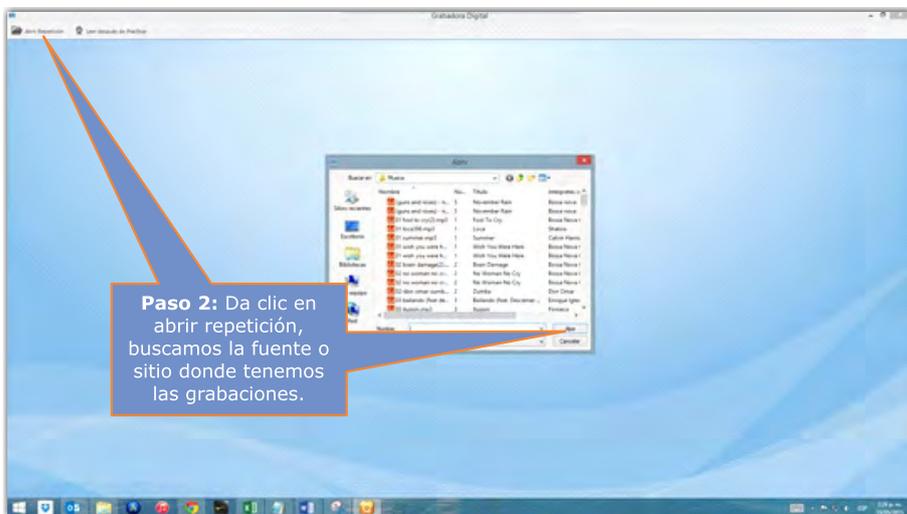




## 5 Grabadora Digital:

Te permite reproducir y realizar grabaciones de Mp3 para que el estudiante se escuche. *“Esta función es exclusiva para profesores de idiomas”*

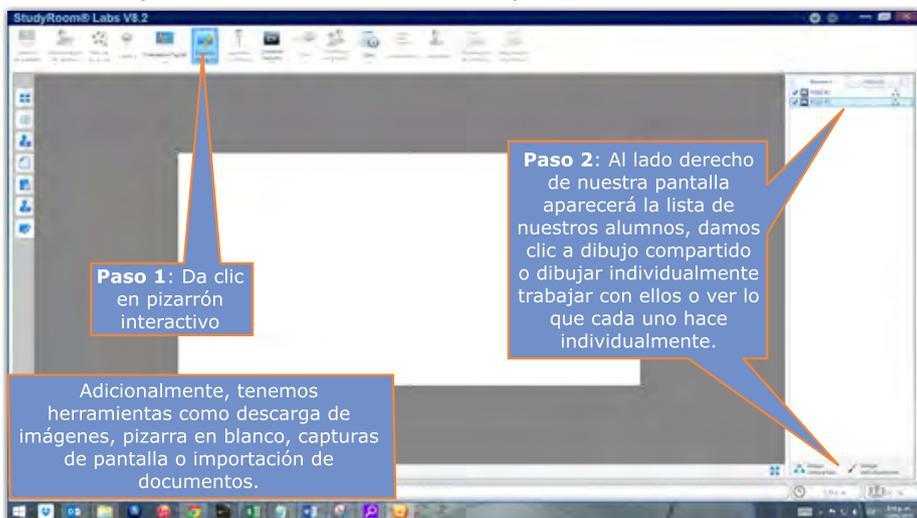




La grabación virtual la utilizamos en el laboratorio de idiomas, (no está disponible para tabletas). Nos sirve para ver como nuestros estudiantes pronuncian.

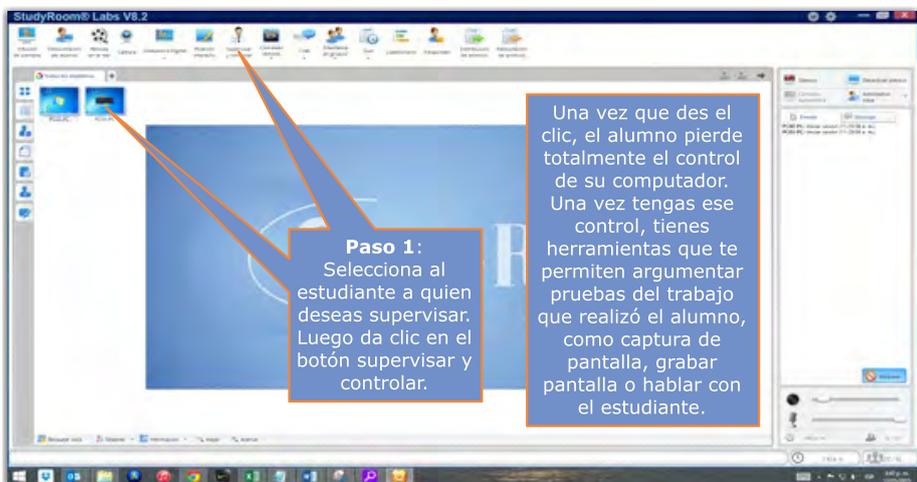
## 6 Pizarrón Interactivo:

Te permite abrir un tablero para compartir con los alumnos o para que ellos trabajen individualmente, con tu ayuda.



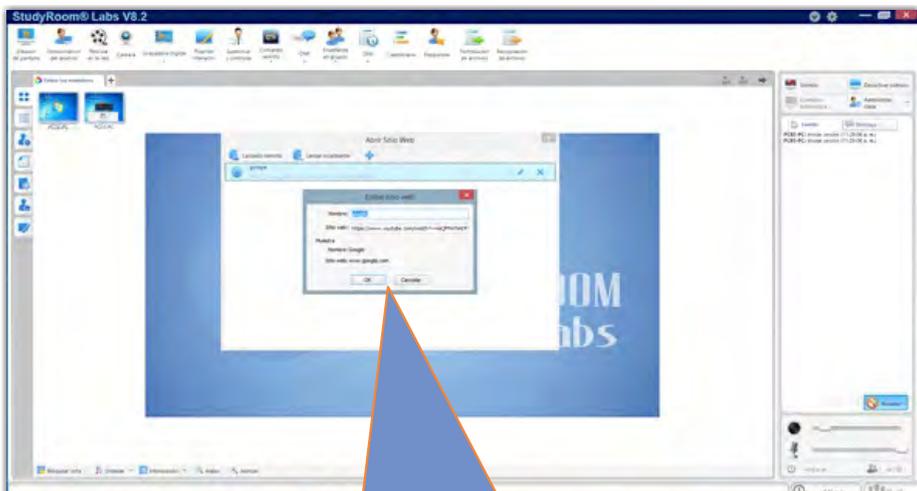
## 7 Supervisión y Control:

Esta función te permite supervisar y controlar de manera individual a tus estudiantes.



El monitoreo es una herramienta útil para controlar y vigilar el desempeño de nuestros estudiantes dentro del aula virtual.

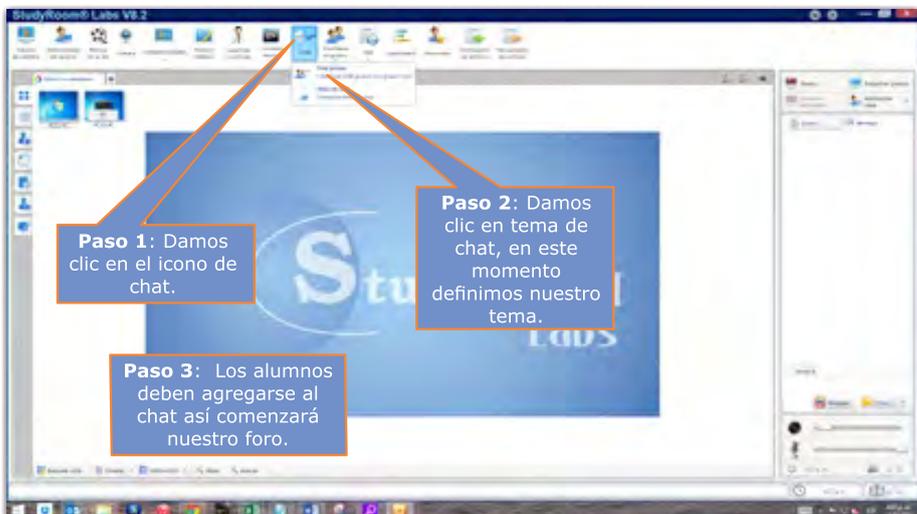




**Paso 3:** Para abrir un sitio web, escribe el nombre de la página que abres y agrega el link lo puedes copiar y pegar donde dice sitio web, le das ok. Luego lo lanzas remotamente para que le llegue a todos los alumnos. Si quieres agregar más páginas, da clic en signo más (+); ahí puedes comenzar a agregar tus páginas favoritas.

## 9 Chat:

Esta función permite (sólo para tabletas Windows), realizar un chat escrito con los estudiantes. Nos sirve para revisar gramática, supervisar la interacción entre ellos, etc.



**Paso 1:** Damos clic en el icono de chat.

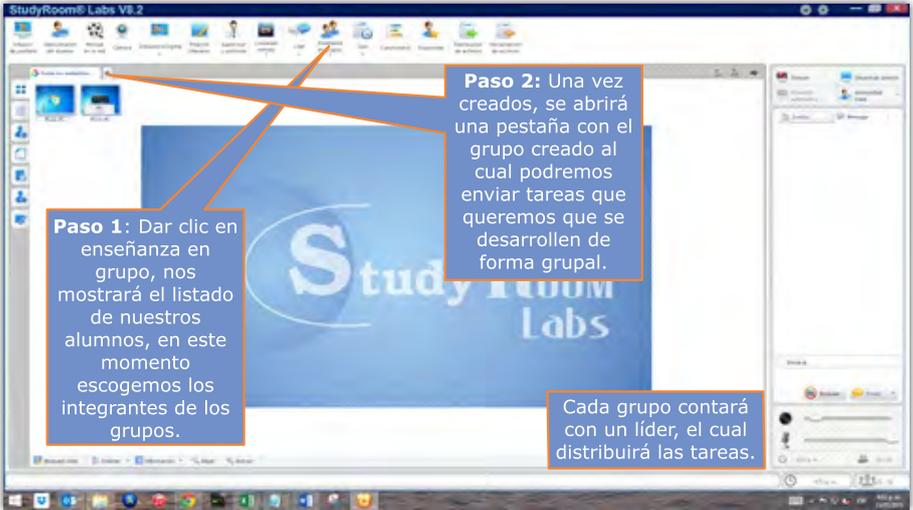
**Paso 2:** Damos clic en tema de chat, en este momento definimos nuestro tema.

**Paso 3:** Los alumnos deben agregarse al chat así comenzará nuestro foro.

El recurso del chat fortalece la discusión e incrementa competencias relacionadas al aprendizaje cooperativo como la argumentación.

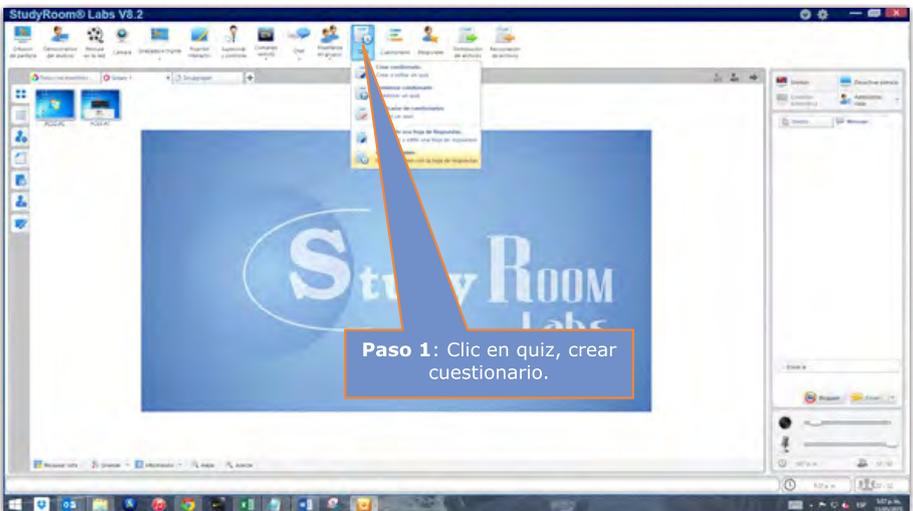
## 10 Enseñanza en Grupos:

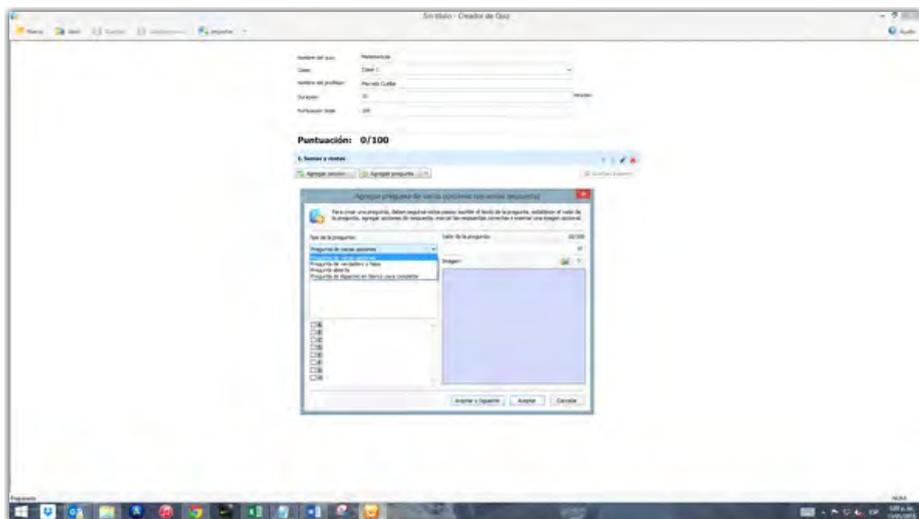
Esta función te permite crear grupos de trabajo, (sólo para tabletas Windows), para que en una clase se puedan desarrollar varias competencias que dan agilidad al aprendizaje. Una vez desarrollados estos grupos, los alumnos pueden compartir cada trabajo entre ellos, para globalizar un poco más el conocimiento.



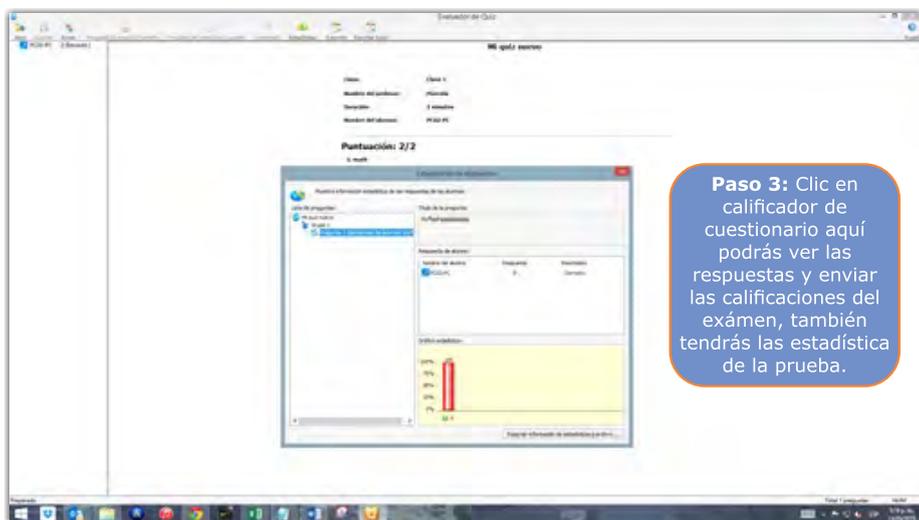
## 11 Quiz:

Te permite la creación de exámenes los cuales podemos importar de Word o crear nuestros quiz desde cero, iniciarlos remotamente y calificarlos a la vez.





**Paso 2:** Puedes diligenciar el formato, dar tiempo para el quiz y agregar calificación, luego en agregar sesión podrás indicar de que se trata tu quiz. Cuando ya tienes esta información se puede tomar la decisión de qué tipo de preguntas vas a usar. Puedes agregar una imagen. Muy importante que marques tu respuesta correcta ya que el software va a reconocer respuestas acertadas e incorrectas. Cuando terminas le das guardar y luego vuelves al quiz y le das comenzar.

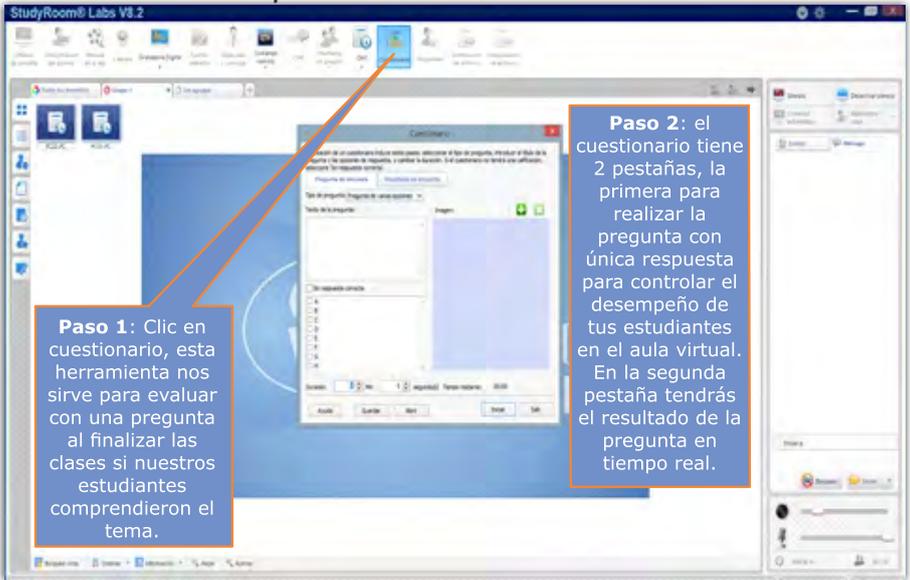


**Paso 3:** Clic en calificador de cuestionario aquí podrás ver las respuestas y enviar las calificaciones del exámen, también tendrás las estadística de la prueba.

Recuerda que lo que no se evalúa no se mejora; los indicadores de desempeño dentro del aula virtual facilitan al docente una mayor trazabilidad de la estrategia propuesta en el aula, y le permite identificar fortalezas y debilidades dentro de los temas evaluados.

## 12 Cuestionario:

Te permite controlar el desempeño de tus estudiantes en el aula virtual y te da una estadística para comprender fácilmente si lo enseñado en clase fue fácil de comprender.

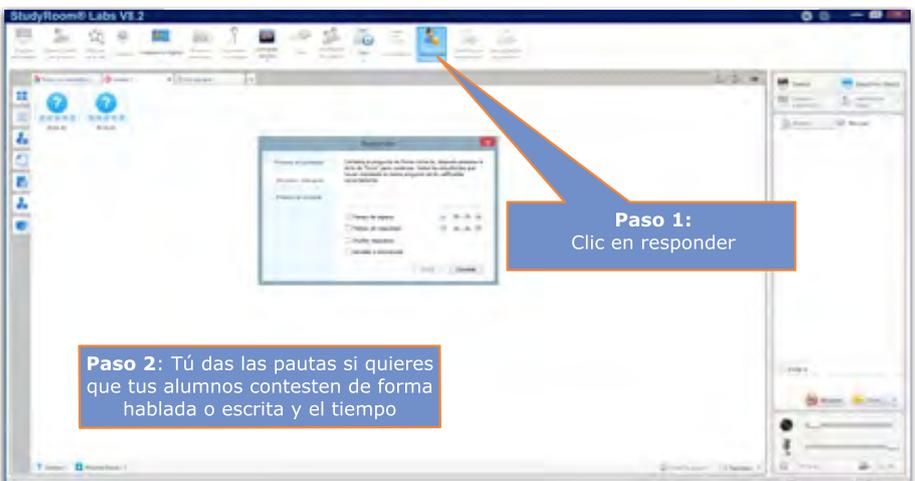


**Paso 1:** Clic en cuestionario, esta herramienta nos sirve para evaluar con una pregunta al finalizar las clases si nuestros estudiantes comprendieron el tema.

**Paso 2:** el cuestionario tiene 2 pestañas, la primera para realizar la pregunta con única respuesta para controlar el desempeño de tus estudiantes en el aula virtual. En la segunda pestaña tendrás el resultado de la pregunta en tiempo real.

## 13 Responder:

Te permite crear un juego en clase, para evaluar respuestas tanto habladas como escritas. Tú les das las pautas de cómo quieres las respuestas y el tiempo para contestar, el alumno que conteste bien se le prendera una estrella de color amarillo.

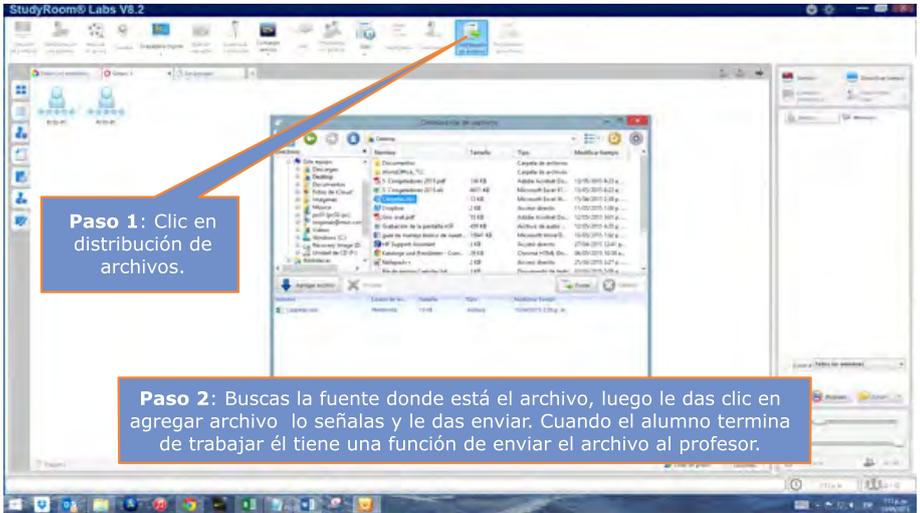


**Paso 1:** Clic en responder

**Paso 2:** Tú das las pautas si quieres que tus alumnos contesten de forma hablada o escrita y el tiempo

## 14 Distribución de Archivos:

Te permite enviar un archivo en cualquier formato para que los estudiantes trabajen en el aula virtual.



## 15 Ayudas:

Esta función se utiliza para obtener la atención de los alumnos de manera inmediata.

**Silencio:** Le das clic para tomar la atención de ellos, este es el momento propicio para compartir un tema de la clase. Las pantallas de los alumnos quedaran bloqueadas.

**Desactivar silencio:** Después de tu charla magistral le das el control de su pantalla.

**Conexión automática:** Cuando tienes prendidos los equipos de los alumnos y quieres conectarlos automáticamente, sin registro de ellos.

**Administrar clase:** clic en esta pestaña, aquí podrás crear tus clases y alumnos.

**Chat escrito:** Tiene dos herramientas. *Bloqueo:* Se utiliza para bloquear el chat cuando hay un quiz. *Activar:* Se usa para enviar un mensaje de atención a todos tus alumnos o a uno en específico.



## 16 Vistas:

Estos iconos te ayudaran a tener un control visual de lo que sucede en tu clase



Queridos profesores, esperamos que con este manual, tengan toda la información necesaria para manejar correctamente su Aula Virtual.

**¡Suerte!**



**TEL.: (57) 1 - 467 2719**  
**info@cienytec.com www.cienytec.com**  
**Skype:cienytec Twitter:@cienytec**  
**Bogotá D.C. - Colombia**